

МАЄТКИ БОЖЕВІЛЛЯ

НАБІР АДАПТАЦІЇ

«У нас сміховинно мало засобів сприйняття, а наші уявлення про навколишні речі безмежно малі. Ми бачимо речі лише таким чином, як дозволяє нам наша природа, і не можемо досягнути їхньої абсолютної сутності. Озброєні всього п'ятьма простими чуттями, ми вдаємо, що здатні осмислити безкінечно складний космос».

— Г. Ф. Лавкрафт, «З позамежжя»
(переклад К. Дудки та О. Українця).

Вміст цього «Набору адаптації» створено, щоб перенести фігурки дослідників, фігурки монстрів і плитки мапи з першої редакції «Маєтків божевілля» в другу.

Якщо ви маєте будь-який набір з першої редакції, то гравці можуть вибирати дослідників із цих наборів, а застосунок використовуватиме монстрів та плитки мапи з цих наборів під час створення ігрових мап і появи монстрів.

Перед першою грою відмітьте в застосунку набори, які маєте. Для цього у головному меню виберіть пункт «Моя колекція».

Щоб відмітити набір або доповнення, виберіть його в переліку й натисніть кнопку «Неактивний».

ВМІСТ

- 16 карт дослідників
- 33 жетони монстрів
- 4 жетони персонажів

Кожен із цих компонентів діє так само як і відповідні компоненти з другої редакції. Цей «Набір адаптації» не містить пластикових фігурок. Щоб користуватися цими картами дослідників і жетонами монстрів для гри в другу редакцію «Маєтків божевілля», вам знадобляться відповідні фігурки та плитки мапи із першої редакції.

Щоб грати з цими компонентами в другу редакцію гри, долучіть усі фігурки дослідників, фігурки монстрів і плитки мап зі своїх наборів із першої редакції та відповідні карти дослідників і жетони монстрів із цього «Набору адаптації» до вашого запасу компонентів другої редакції. Якщо ви маєте доповнення «Поклик природи» (Call of the Wild), також долучіть звідти 4 жетони персонажів.

СИМВОЛИ НАБОРІВ

Кожен компонент у «Наборі адаптації» містить один із трьох символів. Кожен такий символ відповідає набору, в якому вперше з'явився цей компонент.

- 🔑 «Маєтки божевілля. Перша редакція»
(Mansions of Madness First Edition)
- 🔮 Доповнення «Забута алхімія» (Forbidden Alchemy)
- 🐾 Доповнення «Поклик природи» (Call of the Wild).



ВНУТРІШНІ ТА ЗОВНІШНІ КІМНАТИ

Кожна кімната може бути або внутрішньою, або зовнішньою. Усі зони всередині кімнати належать до того ж типу, що й сама кімната. На плитках другої редакції рамка навколо назви кімнати вказує, зовнішня вона чи внутрішня.

Офіс

Вулиця 2

Рамка внутрішньої кімнати Рамка зовнішньої кімнати

На плитках першої редакції немає візуальної різниці між внутрішніми та зовнішніми кімнатами. Тому, щоб їх розрізнити, зверніться до цього переліку:

Внутрішні кімнати: Ванна кімната 1 (Bathroom 1), Ванна кімната 2 (Bathroom 2), Вигин печери (Cave Band), Виходок (Outhouse), Галерея (Gallery), Гардеробна кімната (Coat Room), Генераторна (Generator Room), Гостьова спальня (Guest Bedroom), Ганок (Front Porch), Дитяча кімната (Nursery), Занедбана халупа (Abandoned Shack), Ідальня (Dining Room), Кабінет (Study), Камера утримання (Holding Cell), Каплиця (Chapel), Карантинна кімната (Quarantine Room), Катівня (Torture Chamber), Кімната керування (Control Room), Кімната у вежі (Tower Room), Клуня (Barn), Комора (Storage Closet), Коридор 1 (Hallway 1), Коридор 2 (Hallway 2), Коридор 3 (Hallway 3), Коридор 4 (Hallway 4), Коридор 5 (Hallway 5), Котельня (Furnace Room), Критий міст (Covered Bridge), Кухня (Kitchen), Лабораторія (Laboratory), Лісопильня (Sawmill), Льох (Root Cellar), Мансарда (Attic Loft), Морг (Morgue), Морозильна камера (Freezer), Оглядова кімната (Observation Room), Операційна (Operating Room), Операційна зала (Operating Theater), Офіс (Office), Передня кімната (Entryway), Печера 1 (Cave 1), Печера 2 (Cave 2), Печера 3 (Cave 3), Підвал (Basement Landing), Підвальна кімната (Basement Landing), Підвальні сходи (Basement Stairs), Підземна печера (Dungeon Cave), Підземна темниця (Dungeon Cell), Підсобка на кухні (Kitchen Storage), Прірва (Chasm), Сарай (Storage Shed), Сіни (Mud Room), Склад на горищі (Attic Storage), Склад ліків (Medical Storage), Склад у підвалі (Basement Storage), Склеп (Crypt), Спальня господарів (Master Bedroom), Сходи на горище (Attic Stairs), Сходи у вежі (Tower Stairs), Таємна лабораторія (Hidden Laboratory), Таємний прохід (Secret Passage), Теплиця (Greenhouse), Трухлявий ганок (Rotted Porch), Церемонійна кімната (Ceremony Room).

Зовнішні кімнати: Брід через річку 1 (River Crossing 1), Брід через річку 2 (River Crossing 2), Вигин річки 1 (River Bend 1), Вигин річки 2 (River Bend 2), Внутрішній двір (Patio), Водяне колесо (Waterwheel), Вхід у печеру (Cave Entrance), Дах (Roof), Двір лісопильні (Mill Yard), Задній двір (Backyard), Заплава (Marshland), Заросла стежка (Rotted Path), Місце ритуалу (Ritual Site), Обора (Barnyard), Опудало (Scarecrow), Пагорб (Hilltop), Передній двір (Front Yard), Річкові пороги 1 (River Rapids 1), Річкові пороги 2 (River Rapids 2), Сад (Garden), Садова стежка (Back Path), Свинарник (Pigpen), Смерековий гай (Spruce Grove), Ставок (Pond), Старий дуб (Old Oak), Старий колодязь (Old Well), Старий ліс (Old Forest), Старий сад (Old Orchard), Стежка біля входу (Front Path), Табір (Campsite), Темна стежка (Dark Path), Узлісся (Forest Edge), Цвинтар (Graveyard), Цвинтар 2 (Graveyard 2).



ТВОРЦІ ГРИ

Розробниця другої редакції: Нікі Валенс

Розробник першої редакції: Корі Конечка

Автори набору адаптації: Нікі Валенс, Деніел Ловет Кларк і Нейтан І. Гаєк

Художнє оформлення: Віл Спрингер, Еван Сімонет

Менеджер з художнього оформлення: Браян Шомбург

Управління виробництвом: Меган Дуен і Саймон Еліот

Виконавчий ігровий дизайнер: Корі Конечка

Виконавчий продюсер: Майкл Герлі

Видавець: Крістіан Т. Петерсен

Координатор відділу якості: Зак Тевалтомас

Тестувальники: Ален Горнер, Андреа Делл'Агнес, Андреа Марміролі, Бред Андрес, Брендан Гейнс, Гізер Мінке, Джастін Кемплайн, Джейсон Волден, Джейсон Горнер, Джейсон Глоу, Джеймс Кніффен, Джеймс Меєр, Джени Тру, Джозеф Бозарт, Джон В. Кертис III, Джон Д. Кертис, Джулієн Горнер, Джулія Фета, Еван Джонсон, Ентон Торрес, Ен Бердсолл, Катерина Д'Агостіні, Кетлін Кертис, Кетлін Міллер, Кріс Браун, К'яра Бертулессі, Лукас Ліцзінгер, Марк Ларсон, Меган Мор, Метт Голланд, Метью Лендіс, Мішель Маккарті, Нейт Брукс, Одрі Бейлі, Пол Вінчестер, Симоне Біга, Семюел В. Бейлі, Форрест Бавер, Френк Брукс, Квентін Тру і Дейн Бельтрамі.

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник видавництва: Олександр Ручка

Керівник проєкту: Володимир Рибakov

Випускова редакторка: Алла Костовська

Перекладач: Іван Максимів

Редактор: Сергій Лисенко

Дизайн і верстка: Артур Патрихалко

Українське видання © 2024 Geekach спільно з White Games

Усі права застережено. www.geekach.com.ua • www.white-games.com.ua